

*it-agile*



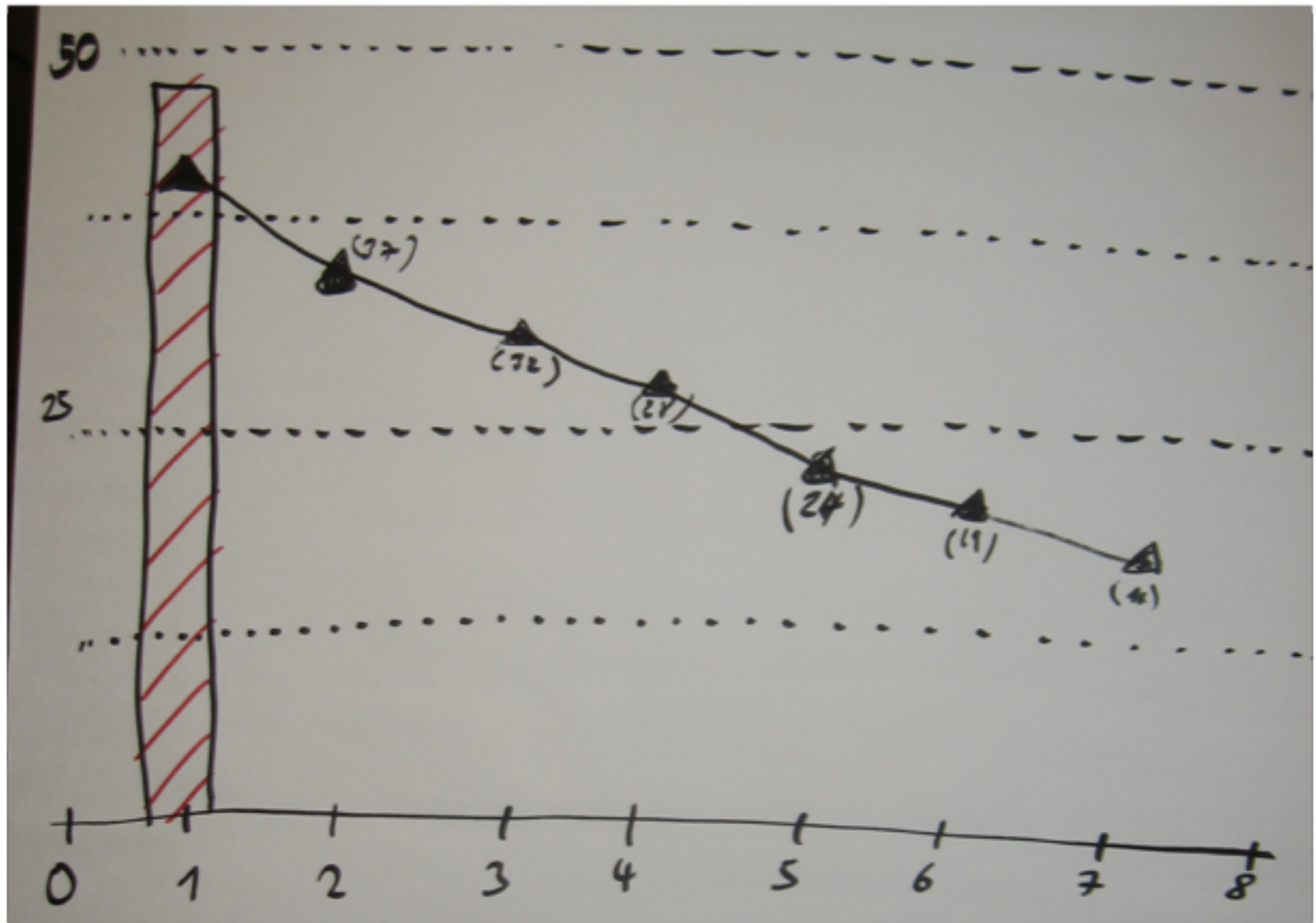
Try this!  
Dinge, die sie in Scrum mal ausprobieren sollten!

XP-Days Germany 2011  
Stefan Roock  
[stefan.roock@it-agile.de](mailto:stefan.roock@it-agile.de)  
Twitter: @StefanRoock

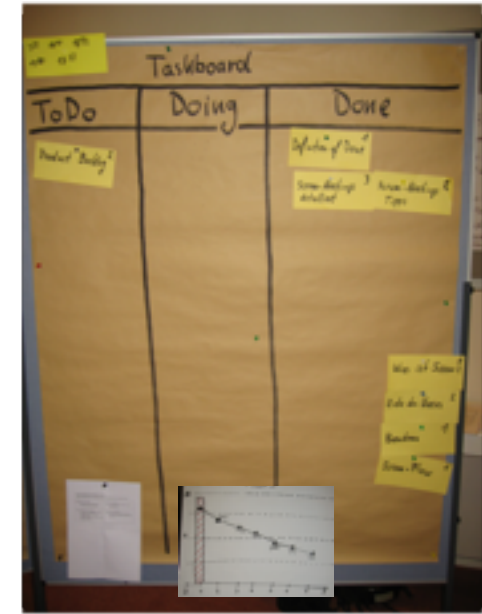
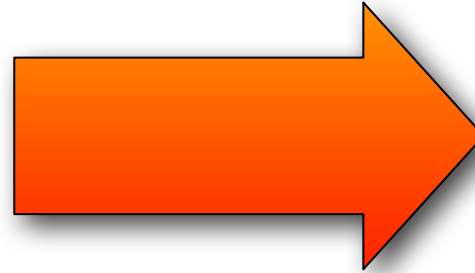
# Der Beipackzettel

- Die vorgestellten Dinge sind Anregungen. Viele werden nicht auf Anhieb bei Euch funktionieren.
- Einige Dinge führen dazu, dass es streng genommen nicht mehr Scrum ist.
- Auch wenn sie nicht funktionieren, trainieren sie die Scrum-Muskeln: Experimentieren, Lernen und Verbessern.

# Sprint-Burndown-Chart von Hand



# Fragen im Daily Scrum ändern



1. Was habe ich seit dem letzten Daily Scrum **erledigt**?
2. Was behindert(e) mich?

3. Wie können **wir als Team** bis zum nächsten Daily Scrum den **maximalen Wert** schaffen?











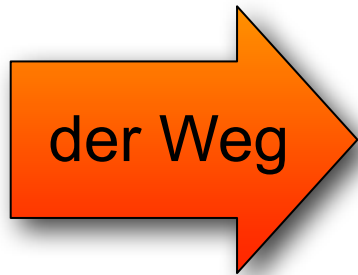
# Kein Beamer im Sprint-Planning



# Commitment auf Sprint-Ziel

## Sprint-Backlog

Story	Tasks
	
	
	
	



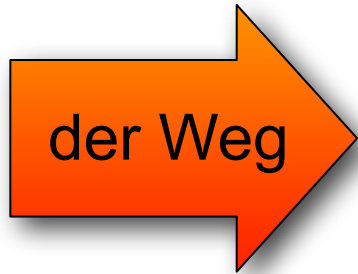
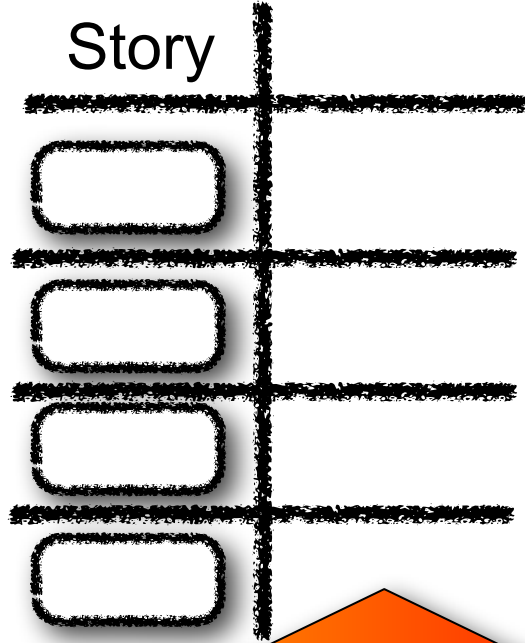
## Sprint-Ziel



# Nur Storys im Sprint-Planning

Sprint-Backlog

Story



der Weg



das Ziel

Sprint-Ziel

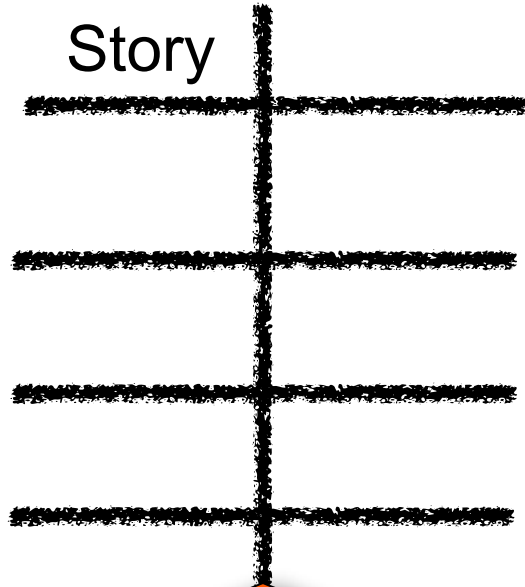
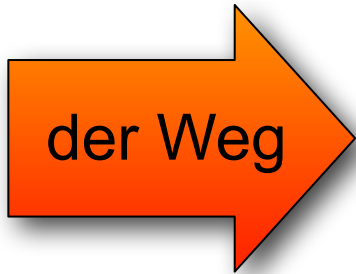


Tasks werden  
on-demand im  
Sprint erstellt

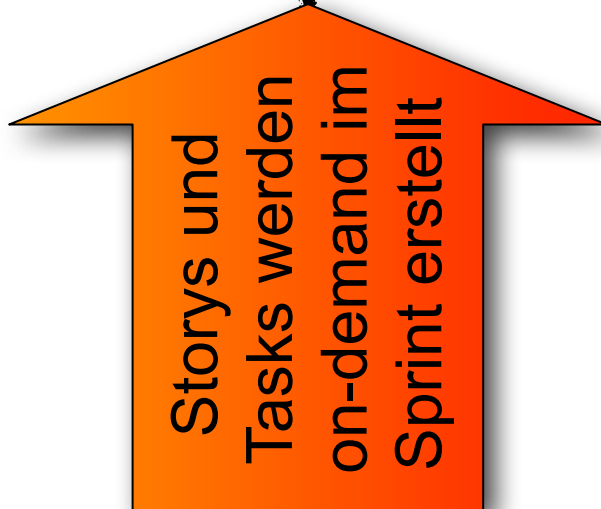
# Nur Sprint-Ziel im Sprint-Planning

Sprint-Backlog

Story

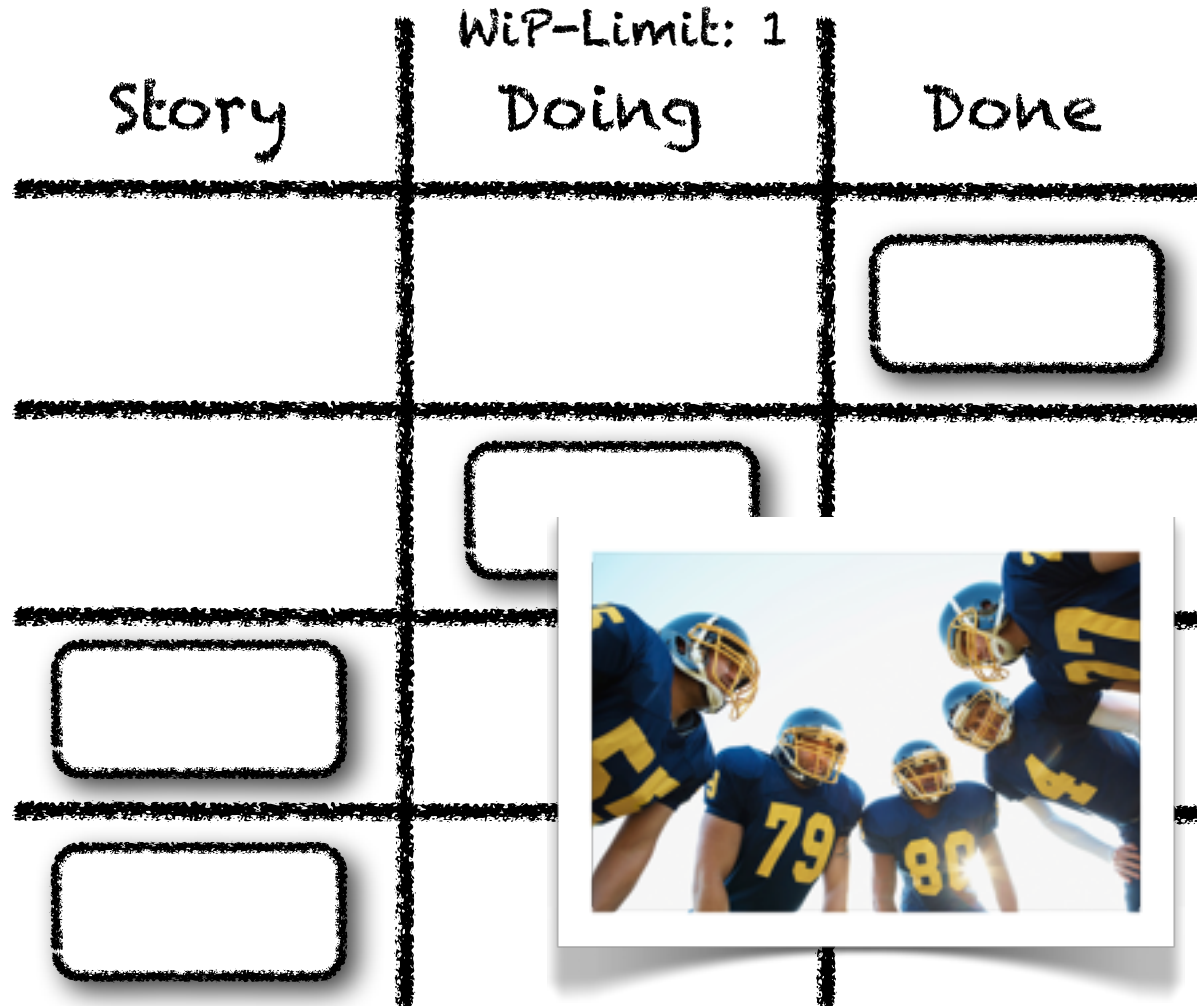


Sprint-Ziel





# Single Piece Flow im Sprint



# 4 Daily Scrums am Tag

09:00



11:00



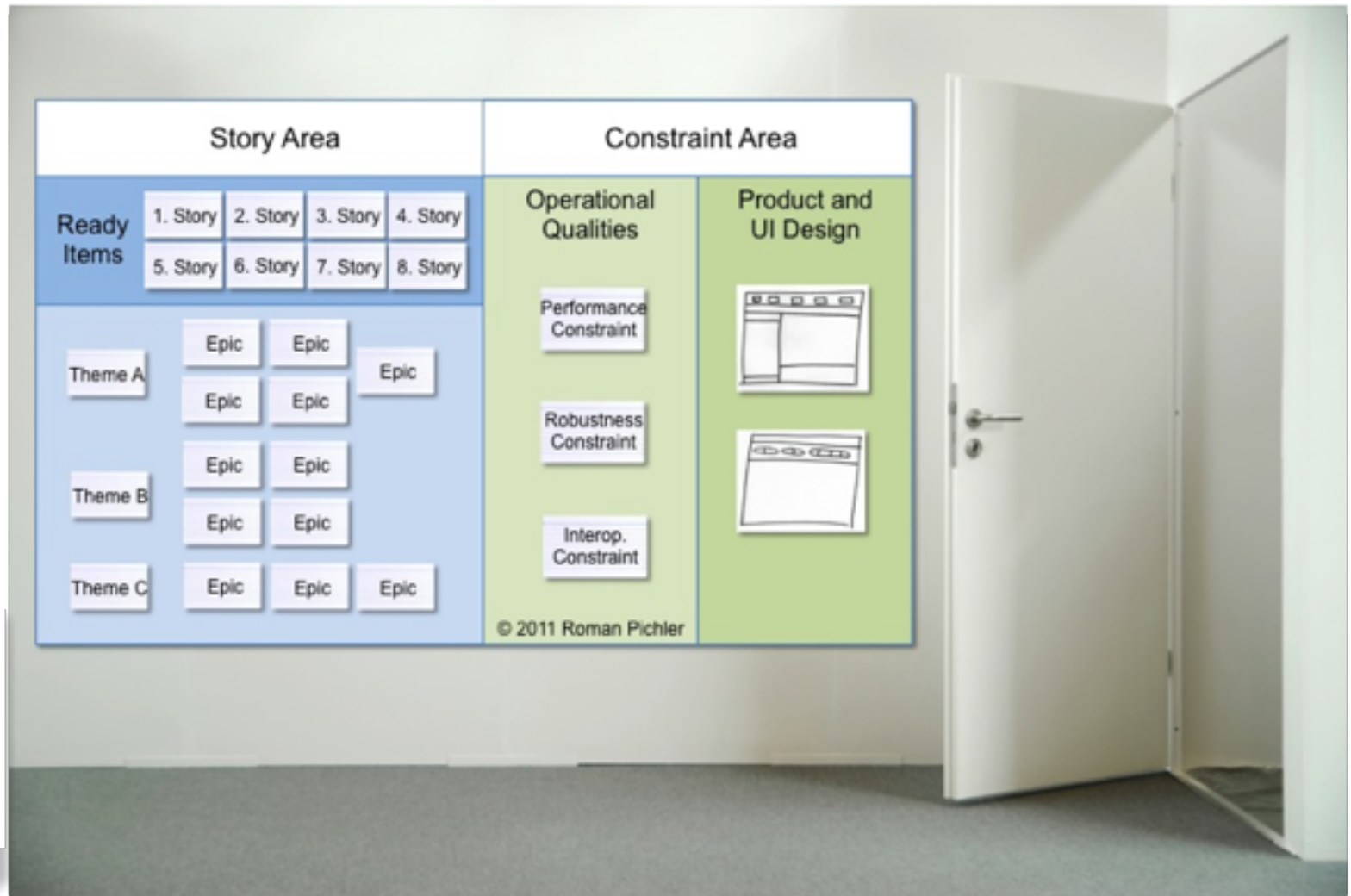
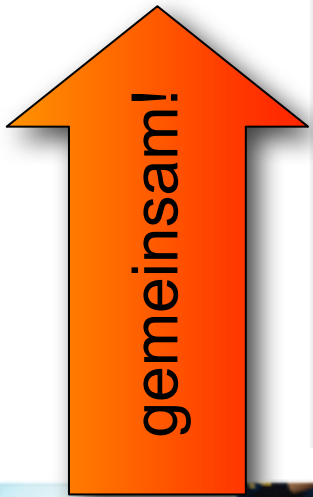
14:00



16:00



# Product Backlog Board



(C) Roman Pichler, <http://www.romanpichler.com/blog/product-backlog/product-backlog-board/>

# Anwender im Review

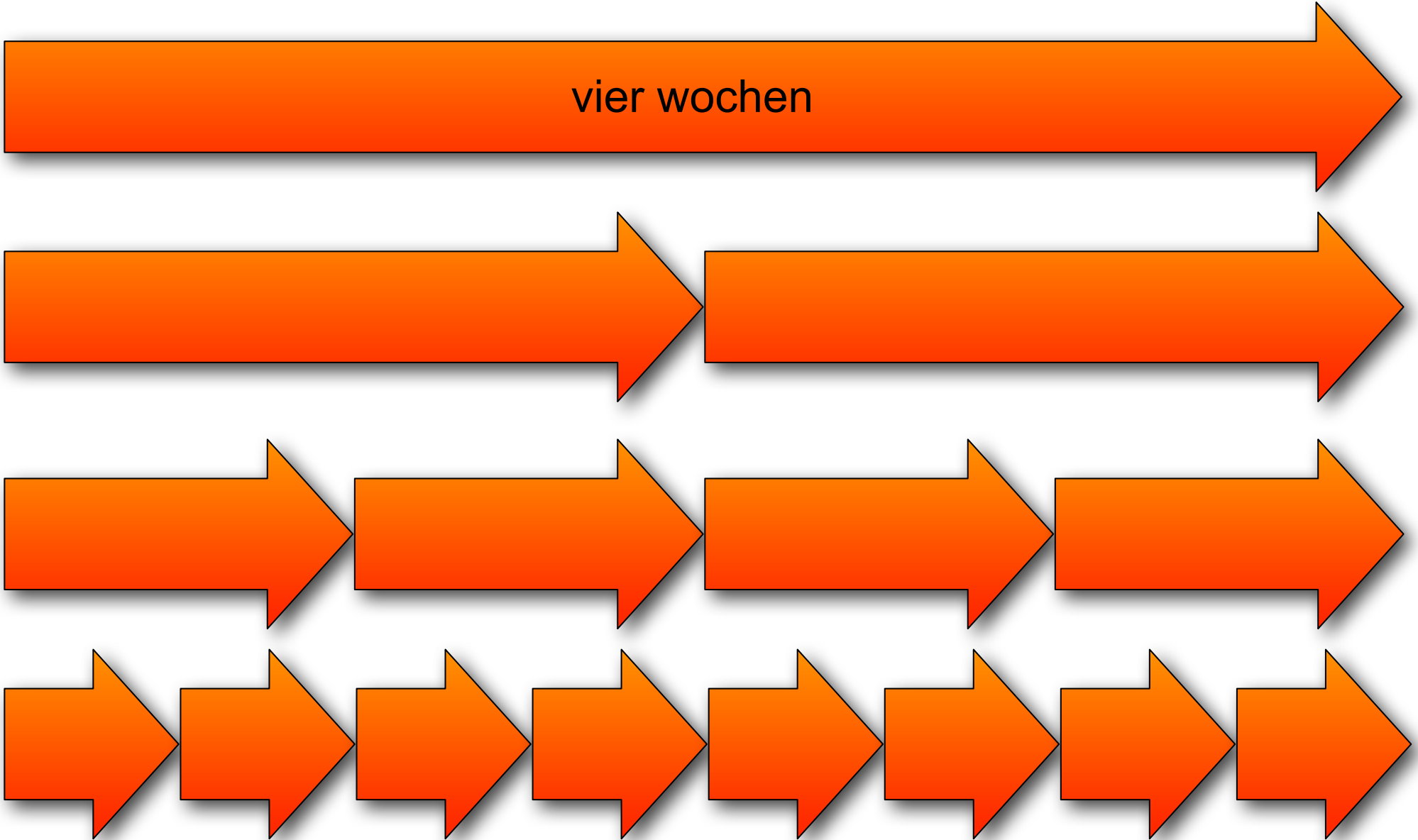


# Prod-Feedback im Review





# Sprintlänge halbieren



vier wochen



**agile Softwareentwicklung** Build-Prozess Eclipse Way  
Crystal **Einführung** eXtreme Programming Feature Driven  
Development **Kanban** Lean **Management** OSGi Pair-Programming  
**Refactoring** Retrospektiven Schätzverfahren **Scrum**  
testgetriebene Entwicklung **Überblick** Unit-Tests

