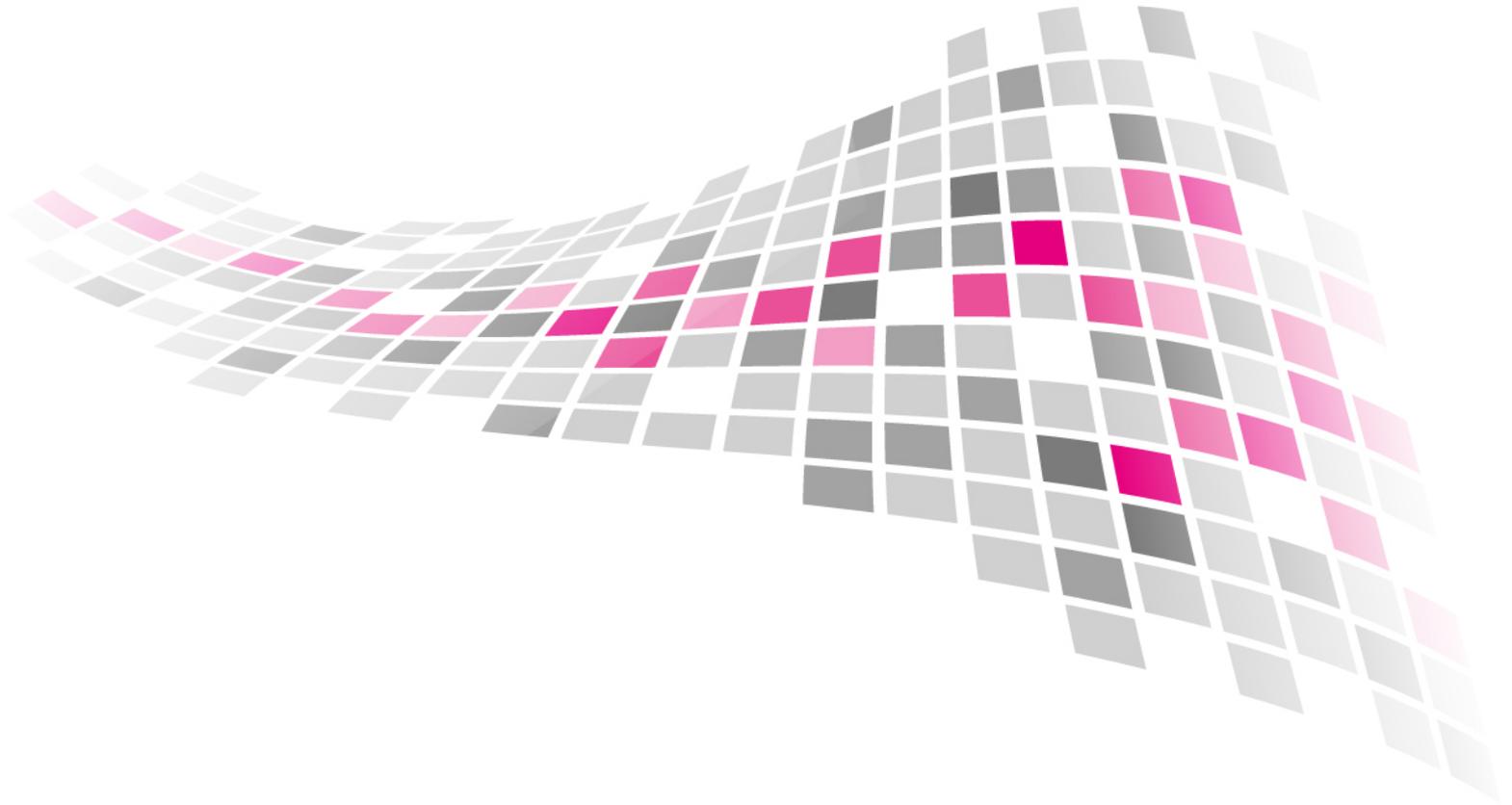


Testen von Datenbank-Code



Jens Schauder

T-Systems on site services GmbH

@jensschauder

jens.schauder@t-systems.com

jens@schauderhaft.de

Datenbanken sind ...

... langsam

... persistent

... nicht modular

... schwer versionierbar

Datenbanken verursachen ...

... Performanceprobleme

... Skalierungsprobleme

... Funktionale Probleme

... Hämorrhiden
(Pain in the A^{***})

Dieser Vortrag lindert Symptome,
heilt aber nicht die Krankheit

Was gilt es zu tun?

Last, Performance, Skalierungs-Tests

Migrations-Tests

Funktionale „almost Unit“-Tests

IDE Time

Alternativen zu SessionFactoryRule

Mögliche Weiterentwicklung

RDBMS spezifische Tests

Rollback vs. Commit
oder

Watch your Caches

Alternativen zur Object Mothers

DbUnit???

<https://github.com/brands4friends/daleq>

Auch nutzbar für Spieldatenerstellung

Welche Tests brauche ich noch?

Performance / Last Tests

Migrationstests

Baseline und Migrationsskripte

Eine Datenbank pro Entwickler

Vielen Dank

Jens Schauder

T-Systems on site services GmbH

@jensschauder

jens.schauder@t-systems.com

jens@schauderhaft.de